

# Glossaire D&D 5

Version du 06/07/2018

**aberration** = aberration ; type de créature  
**ability check** = jet de caractéristique / test de caractéristique  
**ability score** = valeur de caractéristique  
**Ability Score Improvement** = Amélioration de caractéristiques ; capacité  
**Ability Score Increase** = Augmentation de caractéristiques  
**Abjuration Savant** = Abjurateur érudit ; capacité (magicien)  
**Abjure Enemy** = conspuer l'ennemi ; capacité (paladin/canalisation)  
**Abyss** = Abysses ; plan  
**Abyssal** = abyssal ; langue  
**Acheron** = Achéron ; plan  
**acid** = acide ; type de dégâts  
**acolyte** = acolyte ; historique  
**Acolyte of Nature** = Acolyte de la nature ; capacité (clerc)  
**Acrobatics** = Acrobaties ; compétence  
**Action Surge** = Sursaut / Sursaut d'activité ; capacité (guerrier)  
**Actor** = Comédien ; don  
**advantage (to have)** = avantage (avoir l'avantage) / avantage (être avantagé)  
**Agonizing Blast** = Explosion insoutenable ; invocation occulte  
**Alert** = Vigilant ; don  
**Alter Memories** = Altération de la mémoire / Modification des souvenirs ; capacité (magicien)  
**ammunition** = munitions ; propriété  
**Animal Handling** = Dressage ; compétence  
**Aquan** = aquatique ; langue  
**Arborea** = Arborée ; plan  
**Arcadia** = Arcadie ; plan  
**Arcana** = Arcanes ; compétence  
**Arcane Charge** = Charge arcanique ; capacité (guerrier)  
**Arcane Recovery** = Récupération arcanique / Restauration magique ; capacité (magicien)  
**Arcane Tradition** = Tradition arcanique ; capacité (magicien)  
**Arcane Trickster** = Escroc arcanique / Arnaqueur arcanique ; voie (roublard)  
**Arcane Ward** = Protection arcanique / Protection magique ; capacité (magicien)  
**Archdruid** = Archidruide ; capacité (druide)  
**Archery** = Archerie ; style de combat  
**Archfey, the** = archifée, l' ; voie (sorcier)  
**Armor of Shadows** = Armure des ombres ; invocation occulte  
**Artificer's Lore** = Connaissance en ingénierie ; capacité (gnome)  
**Ascendant Step** = Pas aérien ; invocation occulte  
**Aspect of the Beast** = Aspect de la bête ; capacité (barbare)  
**Assassin** = Assassin ; voie (roublard)  
**Assassinate** = Assassinat ; capacité (roublard)  
**Astral Plane** = plan Astral ; plan  
**Athlete** = Athlète ; don  
**Athletics** = Athlétisme ; compétence  
**Attack action** = Attaquer ; action

**attack roll** = jet d'attaque  
**attuned** = lié  
**Aura of Courage** = Aura de courage ; capacité (paladin)  
**Aura of Devotion** = Aura de dévotion ; capacité (paladin)  
**Aura of Protection** = Aura de protection ; capacité (paladin)  
**Aura of Warding** = Aura de résistance ; capacité (paladin)  
**Auran** = aérien ; langue  
**Avatar of Battle** = Avatar de bataille / Avatar de la bataille ; capacité (clerc)  
**Avenging Angel** = Ange de la vengeance ; capacité (paladin)  
**Awakened Mind** = Esprit éveillé ; capacité (sorcier)  
**background** = historique  
**Bad Reputation** = Mauvaise réputation ; capacité (historique)  
**barbarian** = barbare ; classe  
**bard** = barde ; classe  
**Bard College** = Collège bardique ; capacité (barde)  
**Bardic Inspiration** = Inspiration bardique ; capacité (barde)  
**Battle Magic** = Magie de combat / Magie guerrière ; capacité (barde)  
**Battle Master** = Maître de guerre ; voie (guerrier)  
**battleaxe** = hache d'armes ; arme  
**beast** = bête ; type de créature  
**Beast Master** = Maître des bêtes ; voie (rôdeur)  
**Beast Speech** = Langage animal ; invocation occulte  
**Beast Spells** = Incantation animale ; capacité (druide)  
**Beastlands, the** = terre des Bêtes, la ; plan  
**Beguiling Defenses** = Défenses séduisantes / Charmantes défenses ; capacité (sorcier)  
**Beguiling Influence** = Séduction ; invocation occulte  
**Bend Luck** = Chance forcée / Forcer la chance ; capacité (ensorceleur)  
**Benign Transposition** = Transposition bénigne ; capacité (magicien)  
**Bestial Fury** = Furie bestiale / Fureur bestiale ; capacité (rôdeur)  
**Bewitching Whispers** = Murmures ensorcelants ; invocation occulte  
**Blessed Healer** = Guérisseur béni ; capacité (clerc)  
**Blessing of the Trickster** = Bénédiction de l'escroc ; capacité (clerc)  
**Blessings of Knowledge** = Bénédiction du savoir ; capacité (clerc)  
**blinded** = aveuglé ; condition  
**Blindsense** = Ouïe fine ; capacité (roublard)  
**blindsight** = vision aveugle  
**blowgun** = sarbacane ; arme  
**bludgeoning** = contondant ; type de dégâts  
**bond** = lien  
**bonus action** = action bonus  
**Bonus Proficiency** = Maîtrise supplémentaire ; capacité  
**Book of Ancient Secrets** = Livre des secrets anciens ; invocation occulte  
**Brave** = Vaillant / Brave ; capacité (halfelin)  
**breastplate** = cuirasse ; armure  
**Breath Weapon** = Souffle ; capacité (drakeide)  
**bright light** = lumière vive  
**Brutal Critical** = Critique brutal ; capacité (barbare)  
**By Popular Demand** = À la demande du public ; capacité (historique)  
**Bytopia** = Bytopie ; plan  
**cantrip** = sort mineur / tour de magie  
**Carceri** = Carcères ; plan

**Careful Spell** = sort prudent / invocation prudente ; métamagie  
**Cast a spell** = Lancer un sort ; action  
**Celestial** = céleste ; langue  
**celestial** = céleste ; type de créature  
**chain mail** = cotte de mailles ; armure  
**chain shirt** = chemise de mailles ; armure  
**Chains of Carceri** = Chaînes des Carcères ; invocation occulte  
**Challenge Rating (CR)** = Facteur de Puissance (FP) / Indice de Dangerosité (ID)  
**Champion** = Champion ; voie (guerrier)  
**Channel Divinity** = Canalisation d'énergie divine ; capacité (clerc, paladin)  
**Charger** = Expert de la charge ; don  
**Charisma** = Charisme ; caractéristique  
**charlatan** = charlatan ; historique  
**Charm Animals and Plants** = charme des animaux et des plantes / charmer les animaux et les plantes ; capacité (clerc/canalisation)  
**charmed** = charmé ; condition  
**Circle Forms** = Formes du cercle ; capacité (druide)  
**Circle of the Land** = Cercle de la Terre ; voie (druide)  
**Circle of the Moon** = Cercle de la Lune ; voie (druide)  
**Circle Spells** = Sorts de cercle ; capacité (druide)  
**City Secrets** = Secrets de la ville ; capacité (historique)  
**Cleansing Touch** = Contact purifiant ; capacité (paladin)  
**cleric** = clerc ; classe  
**Cloak of Shadows** = linceul d'ombre ; capacité (clerc/canalisation, moine)  
**club** = gourdin ; arme  
**cold** = froid ; type de dégâts  
**College of Lore** = Collège du Savoir ; voie (barde)  
**College of Valor** = Collège de la Vaillance ; voie (barde)  
**Combat Inspiration** = Inspiration martiale ; capacité (barde)  
**Combat Superiority** = Supériorité au combat ; capacité (guerrier)  
**Combat Wild Shape** = Forme sauvage de combat ; capacité (druide)  
**Command Undead** = Contrôle des morts-vivants ; capacité (magicien)  
**Common** = commun ; langue  
**components** = composantes  
**condition** = condition / état  
**Conjuration Savant** = Invocateur érudit ; capacité (magicien)  
**Constitution** = Constitution ; caractéristique  
**constrict** = étreinte  
**construct** = créature artificielle ; type de créature  
**Controlled Chaos** = Chaos contrôlé ; capacité (ensorceleur)  
**copper piece (cp)** = pièce de cuivre (pc) ; pièce  
**Corona of Light** = Halo de lumière ; capacité (clerc)  
**Countercharm** = Contre charme ; capacité (barde)  
**cover** = abri  
**Create Thrall** = Asservissement ; capacité (sorcier)  
**criminal** = criminel ; historique  
**Criminal Contact** = Contact avec le crime / Contact criminel ; capacité (historique)  
**Crossbow Expert** = Maître-arbalétrier ; don  
**crossbow, hand** = arbalète de poing ; arme  
**crossbow, heavy** = arbalète lourde ; arme

**crossbow, light** = arbalète légère ; arme  
**Cunning Action** = Ruse ; capacité (roublard)  
**Cutting Words** = Mots cinglants ; capacité (barde)  
**dagger** = dague ; arme  
**Damage Resistance** = Résistance aux dégâts ; capacité (drakeide)  
**damage resistance** = résistance aux dégâts  
**damage vulnerability** = vulnérabilité aux dégâts  
**Dampen Elements** = Atténuation des éléments / Atténuer les éléments ; capacité (clerc)  
**Danger Sense** = Sens du danger ; capacité (barbare)  
**Dark Delirium** = Sombre délire ; capacité (sorcier)  
**dark elf** = elfe noir ; sous-race (elfe)  
**Dark One's Blessing** = Bénédiction du ténébreux ; capacité (sorcier)  
**Dark One's Own Luck** = Chance du ténébreux ; capacité (sorcier)  
**darkness** = ténèbres  
**darkvision** = vision dans le noir  
**dart** = fléchette ; arme  
**Dash action** = Foncer / Se précipiter ; action  
**deafened** = assourdi ; condition  
**death saving throw** = Jet de sauvegarde contre la mort  
**Death Strike** = Frappe mortelle ; capacité (roublard)  
**Deception** = Tromperie / Supercherie ; compétence  
**deep gnome** = gnome des profondeurs ; sous-race (gnome)  
**Deep Speech** = profond ; langue  
**Defense** = Défense ; style de combat  
**Defensive Duelist** = Duelliste défensif ; don  
**Defensive Tactics** = Tactiques défensives ; capacité (rôdeur)  
**Deflect Missiles** = Parade de projectiles ; capacité (moine)  
**demiplanes** = demi-plans ; plan  
**Destroy Undead** = Destruction des morts-vivants ; capacité (clerc)  
**Destructive Wrath** = colère destructrice / fureur destructrice ; capacité (clerc/canalisation)  
**Devil's Sight** = Vision du diable ; invocation occulte  
**Dexterity** = Dextérité ; caractéristique  
**Diamond Soul** = Âme de diamant ; capacité (moine)  
**Difficulty Class (DC)** = Degré de Difficulté (DD)  
**dim light** = lumière faible  
**disadvantage (to have)** = désavantage (avoir un désavantage) / désavantage (être désavantagé)  
**Disciple of Life** = Disciple de la vie ; capacité (clerc)  
**Disciple of the Elements** = Disciple des éléments ; capacité (moine)  
**Discovery** = Découverte ; capacité (historique)  
**Distant Spell** = sort distant ; métamagie  
**Disengage action** = Se désengager ; action  
**Divination Savant** = Devin érudit ; capacité (magicien)  
**Divine Domain** = Domaine divin ; capacité (clerc)  
**Divine Health** = Santé divine ; capacité (paladin)  
**Divine Intervention** = Intervention divine ; capacité (clerc)  
**Divine Sense** = Sens divin ; capacité (paladin)  
**Divine Smite** = Châtiment divin ; capacité (paladin)  
**Divine Strike** = Frappe divine ; capacité (clerc)  
**Dodge action** = Esquiver ; action  
**Draconic** = draconique ; langue  
**Draconic Ancestry** = Ascendance draconique ; capacité (drakeide)

**Draconic Bloodline** = Lignée draconique ; voie (ensorceleur)  
**Draconic Presence** = Présence draconique ; capacité (ensorceleur)  
**Draconic Resilience** = Résistance draconique ; capacité (ensorceleur)  
**dragon** = dragon ; type de créature  
**Dragon Ancestor** = Ancêtre dragon ; capacité (ensorceleur)  
**Dragon Wings** = Ailes de dragon ; capacité (ensorceleur)  
**dragonborn** = drakéide / sandragon ; race  
**Dreadful Word** = Mot d'effroi ; invocation occulte  
**Drow** = drow ; sous-race (elfe)  
**Drow Magic** = Magie drow ; capacité (elfe)  
**Drow Weapon Training** = Entraînement aux armes drows ; capacité (elfe)  
**druid** = druide ; classe  
**Druid Circle** = Cercle druidique ; capacité (druide)  
**Druidic** = druidique ; langue  
**Dual Wielder** = Combattant à deux armes ; don  
**Dueling** = Duel ; style de combat  
**duergar** = duergar ; sous-race (nain)  
**Dungeon Delver** = Explorateur de donjons ; don  
**Durable** = Endurant ; don  
**Durable Summons** = Invocations durables ; capacité (magicien)  
**dwarf** = nain ; race  
**Dwarven Armor Training** = Formation au port des armures naines ; capacité (nain)  
**Dwarven Combat Training** = Entraînement aux armes naines ; capacité (nain)  
**Dwarven Resilience** = Résistance naine ; capacité (nain)  
**Dwarven Toughness** = Robustesse naine / Tenacité naine ; capacité (nain)  
**Dwarvish** = nain ; langue  
**Elder Champion** = Champion des Anciens / Champion antique ; capacité (paladin)  
**Eldritch Invocations** = Invocations occultes ; capacité (sorcier)  
**Eldritch Knight** = Chevalier occulte ; voie (guerrier)  
**Eldritch Master** = Maître de l'occulte ; capacité (sorcier)  
**Eldritch Sight** = Vision occulte ; invocation occulte  
**Eldritch Spear** = Lance occulte ; invocation occulte  
**Eldritch Strike** = Frappe occulte ; capacité (guerrier)  
**electrum piece (ep)** = pièce d'électrum (pe) ; pièce  
**elemental** = élémentaire ; type de créature  
**Elemental Adept** = Adepte des éléments ; don  
**Elemental Affinity** = Affinité élémentaire ; capacité (ensorceleur)  
**Elemental Chaos** = Chaos élémentaire ; plan  
**Elemental Disciplines** = Disciplines élémentaires ; capacité (moine)  
**Elemental Planes** = plans élémentaires ; plan  
**Elemental Wild Shape** = Forme sauvage élémentaire ; capacité (druide)  
**elf** = elfe ; race  
**Elf Weapon Training** = Entraînement aux armes elfiques ; capacité (elfe)  
**Elusive** = Insaisissable ; capacité (roublard)  
**Elvish** = elfe ; langue  
**Elysium** = Élysée / Élisée ; plan  
**Empowered Evocation** = Évocation améliorée ; capacité (magicien)  
**Empowered Spell** = sort puissant ; métamagie

**Empty Body** = Corps vide ; capacité (moine)  
**Enchantment Savant** = Enchanteur érudit ; capacité (magicien)  
**entertainer** = artiste ; historique  
**Entropic Ward** = Protection entropique ; capacité (sorcier)  
**Ethereal Plane** = plan éthéré ; plan  
**Evasion** = Dérobade ; capacité (moine, roublard)  
**Evocation Savant** = Évocateur érudit ; capacité (magicien)  
**Exceptional Training** = Entraînement exceptionnel ; capacité (rôdeur)  
**exhaustion** = épuisement  
**Expert Divination** = Expert en divination / Devin expert ; capacité (magicien)  
**Expertise** = Expertise ; capacité  
**Extended Spell** = sort étendu ; métamagie  
**Extra Attack** = Attaque supplémentaire ; capacité  
**Eyes of the Rune Keeper** = Oeil du gardien des runes ; invocation occulte  
**False Identity** = Fausse identité ; capacité (historique)  
**Far Realm** = Royaume lointain ; plan  
**Fast Hands** = Mains lestes ; capacité (roublard)  
**Fast Movement** = Déplacement rapide ; capacité (barbare)  
**Favored Enemy** = Ennemi juré ; capacité (rôdeur)  
**feats** = don  
**features** = capacité  
**Feral Instinct** = Instinct sauvage ; capacité (barbare)  
**Feral Senses** = Sens sauvages ; capacité (rôdeur)  
**fey** = fée ; type de créature  
**Fey Ancestry** = Ascendance féérique ; capacité (elfe, demi-elfe)  
**Fey Presence** = Présence féérique ; capacité (sorcier)  
**Feywild, the** = Féerie, la / Féerie sauvage, la ; plan  
**fiend** = fiélon ; type de créature  
**Fiend, the** = Le fiélon ; voie (sorcier)  
**Fiendish Resilience** = Résistance fiélonne ; capacité (sorcier)  
**Fiendish Vigor** = Vigueur fiélonne ; invocation occulte  
**fighter** = guerrier ; classe  
**Fighting Style** = Style de combat ; capacité  
**finesse** = finesse ; propriété  
**fire** = feu ; type de dégâts  
**flail** = fléau d'armes / fléau ; arme  
**flaw** = défaut  
**Fleet of Foot** = Pied léger ; capacité (elfe)  
**Flurry of Blows** = Déluge de coups ; capacité (moine)  
**Focused Conjuration** = Invocateur concentré ; capacité (magicien)  
**Foe Slayer** = Tueur d'ennemis ; capacité (rôdeur)  
**folk hero** = héros du peuple ; historique  
**Font of Inspiration** = Source d'inspiration ; capacité (barde)  
**Font of Magic** = Source de magie ; capacité (ensorceleur)  
**force** = force ; type de dégâts  
**forest gnome** = gnome des forêts ; sous-race (gnome)  
**Frenzy** = Frénésie ; capacité (barbare)  
**frightened** = effrayé / terrorisé ; condition  
**Gargantuan** = Gigantesque (Gig) ; taille  
**Gaze of Two Minds** = Regard de deux esprits ; invocation occulte  
**Gehenna** = Géhenne ; plan  
**Giant** = géant ; langue

**giant** = géant ; type de créature  
**gladiator** = gladiateur ; historique  
**glaive** = coutille ; arme  
**gnome** = gnome ; race  
**Gnome Cunning** = Ruse gnome ; capacité (gnome)  
**Gnomish** = gnome ; langue  
**Goblin** = gobelin ; langue  
**gold piece (gp)** = pièce d'or (po) ; pièce  
**grappled** = agrippé / empoigné ; condition  
**Grappler** = Lutteur / Empoigneur ; don  
**Great Old One, the** = Le Grand Ancien ; voie (sorcier)  
**Great Weapon Fighting** = Arme à deux mains ; style de combat  
**Great Weapon Master** = Maître des armes à deux mains / Grand maître d'armes ; don  
**greataxe** = hache à deux mains ; arme  
**greatclub** = massue ; arme  
**Greater Portent** = Présage supérieur ; capacité (magicien)  
**greatsword** = épée à deux mains ; arme  
**Grim Harvest** = Sinistre moisson ; capacité (magicien)  
**Guided Strike** = frappe guidée ; capacité (clerc/canalisation)  
**guild artisan** = artisan de guilde ; historique  
**Guild Membership** = Membre de guilde ; capacité (historique)  
**guild merchant** = marchand de guilde / marchand de la guilde ; historique  
**Hades** = Hadès ; plan  
**halberd** = hallebarde ; arme  
**half cover** = abri partiel  
**half plate** = demi-plate ; armure  
**half-elf** = demi-elfe ; race  
**Halfing** = halfelin ; langue  
**halfing** = halfelin ; race  
**Halfing Nimbleness** = Agilité halfeline ; capacité (halfelin)  
**half-orc** = demi-orque / demi-orc ; race  
**handaxe** = hachette ; arme  
**Healer** = Soigneur ; don  
**Heavily Armored** = Amateur d'armures lourdes / Lourdemment protégé ; don  
**heavily obscured** = visibilité nulle  
**heavy** = lourde ; propriété  
**Heavy Armor Master** = Spécialiste des armures lourdes ; don  
**Heightened Spell** = sort intense ; métamagie  
**Hellish Resistance** = Résistance infernale ; capacité (tieffelin)  
**Help action** = Aider ; action  
**hermit** = ermite ; historique  
**hide** = peau ; armure  
**Hide action** = Se cacher ; action  
**Hide in Plain Sight** = Camouflage naturel ; capacité (rôdeur)  
**high elf** = haut-elfe ; sous-race (elfe)  
**hill dwarf** = nain des collines ; sous-race (nain)  
**History** = Histoire ; compétence  
**Holy Nimbus** = Halo sacré ; capacité (paladin)  
**Huge** = Très grande (TG) ; taille  
**human** = humain ; race  
**humanoid** = humanoïde ; type de créature

**Hunter** = Chasseur ; voie (rôdeur)  
**Hunter's Prey** = Proie du chasseur / La proie du chasseur ; capacité (rôdeur)  
**Hurl Through Hell** = Traversée des enfers ; capacité (sorcier)  
**Hypnotic Gaze** = Regard hypnotique ; capacité (magicien)  
**ideal** = idéal  
**Ignan** = igné ; langue  
**Illusion Savant** = Illusionniste érudit ; capacité (magicien)  
**Illusory Reality** = Réalité illusoire ; capacité (magicien)  
**Illusory Self** = Double illusoire ; capacité (magicien)  
**Impostor** = Imposteur ; capacité (roublard)  
**Improved Abjuration** = Abjuration améliorée ; capacité (magicien)  
**Improved Combat Superiority** = Supériorité au combat améliorée ; capacité (guerrier)  
**Improved Critical** = Critique amélioré ; capacité (guerrier)  
**Improved Divine Smite** = Châtiment divin amélioré ; capacité (paladin)  
**Improved Duplicity** = Duplicata amélioré ; capacité (clerc)  
**Improved Flare** = Illumination améliorée ; capacité (clerc)  
**Improved Minor Illusion** = Illusion mineure améliorée ; capacité (magicien)  
**Improved War Magic** = Magie de guerre améliorée ; capacité (guerrier)  
**improvised weapons** = armes improvisées ; propriété  
**incapacitated** = incapable d'agir / neutralisé ; condition  
**Indomitable** = Indomptable ; capacité (guerrier)  
**Indomitable Might** = Puissance indomptable ; capacité (barbare)  
**Infernal** = infernal ; langue  
**Infernal Legacy** = Ascendance infernale ; capacité (tieffelin)  
**Infiltration Expertise** = Expert en infiltration ; capacité (roublard)  
**Inner Planes** = plans intérieurs ; plan  
**Insight** = Perspicacité ; compétence  
**Inspiring Leader** = Meneur exaltant ; don  
**Instinctive Charm** = Charme instinctif ; capacité (magicien)  
**Intelligence** = Intelligence ; caractéristique  
**Intimidating Presence** = Présence intimidante ; capacité (barbare)  
**Intimidation** = Intimidation ; compétence  
**Inured to Undeath** = Résistance à la non-vie / Habitué à la mort ; capacité (magicien)  
**Investigation** = Investigation ; compétence  
**invisible** = invisible ; condition  
**Invoke Duplicity** = invocation de duplicata ; capacité (clerc/canalisation)  
**Jack of All Trades** = Touche-à-tout ; capacité (barde)  
**javelin** = javeline ; arme  
**Keen Mind** = Esprit affûté ; don  
**Keen Senses** = Sens aiguisés ; capacité (elfe)  
**Ki** = Ki ; capacité (moine)  
**Ki-Empowered Strikes** = Frappes de ki ; capacité (moine)  
**knight** = chevalier ; historique  
**Know Your Enemy** = Connaître son ennemi ; capacité (guerrier)  
**Knowledge domain** = Domaine du Savoir ; voie (clerc)  
**Knowledge of the Ages** = connaissances du passé ; capacité (clerc/canalisation)  
**lance** = lance d'arçon ; arme

**Land's Stride** = Traversée des terrains ; capacité (druide, rôdeur)  
**Large** = Grande (G) ; taille  
**Lay on Hands** = Imposition des mains ; capacité (paladin)  
**leather** = cuir ; armure  
**Life domain** = Domaine de la Vie ; voie (clerc)  
**Lifedrinker** = Buveuse de vie ; invocation occulte  
**light** = légère ; propriété  
**Light domain** = Domaine de la Lumière ; voie (clerc)  
**light hammer** = marteau léger ; arme  
**lightfoot** = pied-léger ; sous-race (halfelin)  
**Lightly Armored** = Amateur d'armures légères / Légèrement protégé ; don  
**lightly obscured** = visibilité réduite  
**lightning** = foudre ; type de dégâts  
**Limbo** = Limbo ; plan  
**Linguist** = Linguiste ; don  
**loading** = chargement ; propriété  
**long rest** = repos long / long repos  
**longbow** = arc long ; arme  
**longsword** = épée longue ; arme  
**Lucky** = Chanceux ; don  
**Lucky** = Chanceux ; capacité (halfelin)  
**mace** = masse d'armes ; arme  
**Mage Hand Legerdemain** = Escamotage et *main de mage* / Escamotage et *Main du Mage* ; capacité (roublard)  
**Mage Slayer** = Tueur de mages ; don  
**Magic Initiate** = Initié à la magie ; don  
**Magical Ambush** = Embuscade magique ; capacité (roublard)  
**Magical Secrets** = Secrets magiques ; capacité (barde)  
**Malleable Illusions** = Illusions malléables ; capacité (magicien)  
**Maneuvers** = Manceuvres ; capacité (guerrier)  
**Martial Adept** = Adepté martial / Expert du combat ; don  
**Martial archetype** = Archétype martial ; capacité (guerrier)  
**Martial Arts** = Arts martiaux ; capacité (moine)  
**martial weapons** = armes de guerre ; propriété  
**Mask of Many Faces** = Masque aux mille visages / Masque des mille visages ; invocation occulte  
**Mask of the Wild** = Cachette naturelle ; capacité (elfe)  
**Master of Myriad Forms** = Maître des mille formes ; invocation occulte  
**Master of Nature** = Maître de la nature ; capacité (clerc)  
**Master Transmuter** = Maître transmutateur ; capacité (magicien)  
**material component (M)** = composante matérielle (M)  
**Material Plane** = plan matériel ; plan  
**maul** = maillet / maillet d'armes ; arme  
**Mechanus** = Méchanus ; plan  
**Medicine** = Médecine ; compétence  
**Medium Armor Master** = Spécialiste des armures intermédiaires ; don  
**melee weapon attack** = attaque au corps à corps avec une arme / attaque d'arme au corps à corps  
**Menacing** = Menaçant ; capacité (demi-orque)  
**Metamagic** = Métamagie ; capacité (ensorceleur, sorcier)  
**Military Rank** = Grade militaire ; capacité (historique)

**Mindless Rage** = Rage inébranlable / Rage aveugle ; capacité (barbare)  
**Minion of Chaos** = Spires du chaos ; invocation occulte  
**Minor Alchemy** = Alchimie mineure ; capacité (magicien)  
**Minor Conjuration** = Invocation mineure ; capacité (magicien)  
**Mire the Mind** = Lenteur de l'esprit ; invocation occulte  
**Misty Escape** = Échappatoire brumeuse ; capacité (sorcier)  
**Misty Visions** = Visions embrumées ; invocation occulte  
**Mobile** = Mobile ; don  
**Moderately Armored** = Amateur d'armures intermédiaires / Modérément protégé ; don  
**Monastic Tradition** = Tradition monastique / Tradition monacale ; capacité (moine)  
**monk** = moine ; classe  
**monstrosity** = créature monstrueuse ; type de créature  
**morningstar** = morgenstern ; arme  
**Mount Celestia** = Mont Céleste ; plan  
**mountain dwarf** = nain des montagnes ; sous-race (nain)  
**Mounted Combatant** = Combattant monté ; don  
**Multiattack** = Attaques multiples ; capacité (rôdeur)  
**Mystic Arcanum** = Arcanum mystique ; capacité (sorcier)  
**Natural Explorer** = Explorateur-né ; capacité (rôdeur)  
**Natural Illusionist** = Illusionniste-né ; capacité (gnome)  
**Natural Recovery** = Récupération naturelle ; capacité (druide)  
**Naturally Stealthy** = Discrétion naturelle ; capacité (halfelin)  
**Nature** = Nature ; compétence  
**Nature domain** = Domaine de la Nature ; voie (clerc)  
**Nature's Wrath** = colère de la nature ; capacité (paladin/canalisation)  
**Nature's Sanctuary** = Sanctuaire de la nature ; capacité (druide)  
**Nature's Ward** = Protection de la nature / Enfant de la nature ; capacité (druide)  
**Necromancy Savant** = Nécromancien érudit ; capacité (magicien)  
**necrotic** = nécrotique ; type de dégâts  
**net** = filet ; arme  
**Nine Hells** = Neuf enfers ; plan  
**noble** = noble ; historique  
**Oath of Devotion** = Serment de Dévotion ; voie (paladin)  
**Oath of the Ancients** = Serment des Anciens ; voie (paladin)  
**Oath of Vengeance** = Serment de Vengeance ; voie (paladin)  
**Observant** = Observateur ; don  
**One with Shadows** = Maître des ombres ; invocation occulte  
**ooze** = vase ; type de créature  
**Open Hand Technique** = Technique de la main ouverte ; capacité (moine)  
**Opportunist** = Opportuniste ; capacité (moine)  
**Orc** = orque / orc ; langue  
**Otherworldly Leap** = Saut d'Outremonde ; invocation occulte  
**Otherworldly patron** = Patron d'Outremonde / Protecteur de l'Outremonde ; capacité (sorcier)  
**Outer Planes** = plans extérieurs ; plan  
**outlander** = sauvageon ; historique  
**Overchannel** = Surcharge magique ; capacité (magicien)  
**Pact Boon** = Faveur de pacte / Pacte ; capacité (sorcier)  
**Pact Magic** = Magie de pacte / Pacte magique ; capacité (sorcier)  
**Pact of the Chain** = pacte de la chaîne ; capacité (sorcier/pacte)

**Pact of the Blade** = pacte de la lame ; capacité (sorcier/pacte)  
**Pact of the Tome** = pacte du grimoire ; capacité (sorcier/pacte)  
**padded** = matelassée ; armure  
**paladin** = paladin ; classe  
**Pandemonium** = Pandémonium ; plan  
**Paralyzed** = paralysé ; condition  
**Path of Berserker** = Voie du berserker ; voie (barbare)  
**Path of Totem Warrior** = Voie du guerrier totem / Voie du guerrier totémique ; voie (barbare)  
**Patient Defense** = Défense patiente ; capacité (moine)  
**Peerless Skill** = Compétence hors pair / Compétence hors-pair ; capacité (barde)  
**Perception** = Perception ; compétence  
**Perfect Self** = Perfection de l'être / Perfection ; capacité (moine)  
**Performance** = Représentation ; compétence  
**Persistent Rage** = Rage ininterrompue ; capacité (barbare)  
**Persuasion** = Persuasion ; compétence  
**Petrified** = pétrifié ; condition  
**piercing** = perforant ; type de dégâts  
**pike** = pique ; arme  
**pirate** = pirate ; historique  
**plant** = plante ; type de créature  
**plate** = harnois ; armure  
**platinum piece (pp)** = pièce de platine ( pp) ; pièce  
**poison** = poison ; type de dégâts  
**Poisoned** = empoisonné ; condition  
**Polearm Master** = Spécialiste des armes d'hast ; don  
**Portent** = Présage ; capacité (magicien)  
**Position of Privilege** = Position de privilège / Privilégié ; capacité (historique)  
**Potent Cantrip** = Sort mineur puissant / Tour de magie puissant ; capacité (magicien)  
**Potent Spellcasting** = Incantation puissante ; capacité (clerc)  
**prerequisites** = prérequis  
**Preserve Life** = préservation de la vie / préserver la vie ; capacité (clerc/canalisation)  
**Primal Champion** = Champion primitif ; capacité (barbare)  
**Primal Path** = Voie primitive ; capacité (barbare)  
**Primal Strike** = Frappe primitive ; capacité (druide)  
**Primeval Awareness** = Sens primitifs / Vigilance primitive ; capacité (rôdeur)  
**Primordial** = primordial ; langue  
**proficiency** = maîtrise  
**proficiency bonus** = bonus de maîtrise  
**Projected Ward** = Transmission de protection ; capacité (magicien)  
**Prone** = à terre ; condition  
**Protection** = Protection ; style de combat  
**psychic** = psychique ; type de dégâts  
**Purity of Body** = Pureté du corps ; capacité (moine)  
**Purity of Spirit** = Pureté de l'esprit ; capacité (paladin)  
**quarterstaff** = bâton ; arme  
**Quickened Spell** = sort accéléré ; métamagie  
**Quivering Palm** = Paume frémissante ; capacité (moine)  
**Radiance of the Dawn** = radiance de l'aube / aube radieuse ; capacité (clerc/canalisation)

**radiant** = radiant ; type de dégâts  
**Rage** = Rage ; capacité (barbare)  
**range** = portée ; propriété  
**ranged weapon attack** = attaque à distance avec une arme / attaque d'arme à distance  
**ranger** = rôdeur ; classe  
**Ranger Archetype** = Archétype de rôdeur ; capacité (rôdeur)  
**Ranger's Companion** = Compagnon du rôdeur ; capacité (rôdeur)  
**rapier** = rapière ; arme  
**reach** = allonge ; propriété  
**Read Thoughts** = lecture des pensées ; capacité (clerc/canalisation)  
**Ready action** = Se tenir prêt ; action  
**Reckless Attack** = Attaque téméraire / Témérité ; capacité (barbare)  
**Relentless** = Implacable ; capacité (guerrier)  
**Relentless Avenger** = Vengeur implacable / Infatigable vengeur ; capacité (paladin)  
**Relentless Endurance** = Endurance implacable / Acharnement ; capacité (demi-orque)  
**Relentless Rage** = Rage implacable ; capacité (barbare)  
**Reliable Talent** = Talent ; capacité (roublard)  
**Religion** = Religion ; compétence  
**Remarkable Athlete** = Athlète remarquable ; capacité (guerrier)  
**Repelling Blast** = Décharge répulsive / Onde de choc ; invocation occulte  
**Researcher** = Chercheur ; capacité (historique)  
**Resilient** = Résistant ; don  
**Restrained** = entravé ; condition  
**Retainers** = Domestiques ; capacité (historique)  
**Retaliation** = Représailles ; capacité (barbare)  
**ring mail** = broigne ; armure  
**Ritual Caster** = Lanceur de rituels / Ritualiste ; don  
**rock gnome** = gnome des roches ; sous-race (gnome)  
**rogue** = roublard ; classe  
**Roguish Archetype** = Archétype de roublard ; capacité (roublard)  
**Rustic Hospitality** = Hospitalité rustique ; capacité (historique)  
**Sacred Oath** = Serment sacré ; capacité (paladin)  
**Sacred Weapon** = arme sacrée ; capacité (paladin/canalisation)  
**sage** = sage ; historique  
**sailor** = marin ; historique  
**Savage Attacker** = Attaquant sauvage / Agresseur sauvage ; don  
**Savage Attacks** = Attaques sauvages / Sauvagerie ; capacité (demi-orque)  
**saving throw** = jet de sauvegarde  
**scale mail** = écailles ; armure  
**School of Abjuration** = École d'abjuration / École de l'abjuration ; voie (magicien)  
**School of Conjuration** = École d'invocation / École de l'invocation ; voie (magicien)  
**School of Divination** = École de divination / École de la divination ; voie (magicien)  
**School of Enchantment** = École d'enchantement / École de l'enchantement ; voie (magicien)  
**School of Evocation** = École d'évocation / École de l'évocation ; voie (magicien)  
**School of Illusion** = École d'illusion / École de l'illusion ; voie (magicien)

**School of Necromancy** = École de nécromancie / École de la nécromancie ; voie (magicien)

**School of Transmutation** = École de transmutation / École de la transmutation ; voie (magicien)

**scimitar** = cimeterre ; arme

**Sculpt Spells** = Façonneur de sorts ; capacité (magicien)

**Sculptor of Flesh** = Sculpteur de chair ; invocation occulte

**Search action** = Chercher ; action

**Second Wind** = Second souffle ; capacité (guerrier)

**Second-Story Work** = Monte-en-l'air ; capacité (roublard)

**Sentinel** = Sentinelle ; don

**Shadow Arts** = Arts de l'ombre ; capacité (moine)

**Shadow Step** = Pas de l'ombre ; capacité (moine)

**Shadowfell, the** = Gisombre, la / Obscur, l' ; plan

**Shapechanger** = Métamorphe ; capacité (magicien)

**Share Spells** = Partage des sorts ; capacité (rôdeur)

**Sharpshooter** = Tireur d'élite ; don

**Shelter of the Faithful** = Abri du fidèle / Abri des croyants ; capacité (historique)

**shield** = bouclier ; armure

**Shield Master** = Spécialiste des boucliers ; don

**Ship's Passage** = Place à bord ; capacité (historique)

**short rest** = repos court / court repos

**shortbow** = arc court ; arme

**shortsword** = épée courte ; arme

**sickle** = serpe ; arme

**Sign of Ill Omen** = Mauvais présage ; invocation occulte

**Signature Spells** = Sorts de prédilection ; capacité (magicien)

**silver piece (sp)** = pièce d'argent (pa) ; pièce

**silvered weapon** = armes en argent ; propriété

**simple weapon** = armes courantes ; propriété

**skill** = compétence

**skill check** = jet de compétence / test de compétence

**Skill Versatility** = Polyvalence ; capacité (demi-elfe)

**Skilled** = Doué ; don

**Skulker** = Discret ; don

**slashing** = tranchant ; type de dégâts

**Sleight of Hand** = Escamotage ; compétence

**sling** = fronde ; arme

**Slippery Mind** = Esprit impénétrable ; capacité (roublard)

**Slow Fall** = Chute ralentie ; capacité (moine)

**Small** = Petite (P) ; taille

**Sneak Attack** = Attaque sournoise ; capacité (roublard)

**soldier** = soldat ; historique

**somatic component (S)** = composante somatique (S)

**Song of Rest** = Chant de repos / Berceuse ; capacité (barde)

**sorcerer** = ensorceleur ; classe

**Sorcerous Origin** = Origine magique ; capacité (ensorceleur)

**Sorcerous Restoration** = Restauration magique / Régénération de l'ensorceleur ; capacité (ensorceleur)

**Soul of Vengeance** = Âme vengeresse ; capacité (paladin)

**Speak with Small Beasts** = Communication avec les petits animaux ; capacité (gnome)

**spear** = lance ; arme

**spell attack** = attaque avec un sort

**Spell Bombardment** = Bombardement de sorts / Bombardement magique ; capacité (ensorceleur)

**Spell Mastery** = Maîtrise des sorts ; capacité (magicien)

**Spell Resistance** = Résistance aux sorts ; capacité (magicien)

**spell slots** = emplacements de sorts

**Spell Sniper** = Mage offensif ; don

**Spell Thief** = Voleur de sorts / Voleur de sort ; capacité (roublard)

**spellcaster** = lanceur de sorts

**Spellcasting** = Incantation ; capacité

**spellcasting ability** = caractéristique d'incantation

**Spirit Seeker** = Quêteur spirituel ; capacité (barbare)

**Spirit Walker** = Marcheur spirituel ; capacité (barbare)

**splint** = clibanion ; armure

**Split Enchantment** = Partage d'enchantement ; capacité (magicien)

**spy** = espion ; historique

**Stealth** = Discrétion ; compétence

**Step of the Wind** = Déplacement aérien ; capacité (moine)

**Stillness of Mind** = Tranquillité de l'esprit ; capacité (moine)

**Stonecunning** = Connaissance de la pierre ; capacité (nain)

**Stormborn** = Fils de la tempête / Né des tempêtes ; capacité (clerc)

**stout** = robuste ; sous-race (halfelin)

**Stout Resilience** = Résistance des robustes / Résilience des robustes ; capacité (halfelin)

**Strength** = Force ; caractéristique

**Stroke of Luck** = Coup de chance ; capacité (roublard)

**studded leather** = cuir clouté ; armure

**Student of War** = Étudiant de guerre / Apprenti en temps de guerre ; capacité (guerrier)

**stunned** = étourdi ; condition

**Stunning Strike** = Frappe étourdissante ; capacité (moine)

**Subrace** = sous-race / variante raciale ; race

**Subtle Spell** = sort subtil ; métamagie

**Sunlight Sensitivity** = Sensibilité à la lumière du soleil ; capacité (elfe)

**Superior Critical** = Critique supérieur ; capacité (guerrier)

**Superior Darkvision** = Vision dans le noir supérieure ; capacité (elfe)

**Superior Hunter's Defense** = Défense du chasseur supérieure / Défense de chasseur supérieure ; capacité (rôdeur)

**Superior Inspiration** = Inspiration supérieure ; capacité (barde)

**Supreme Healing** = Guérison suprême ; capacité (clerc)

**Supreme Sneak** = Discrétion suprême / Furtivité suprême ; capacité (roublard)

**Survival** = Survie ; compétence

**Survivor** = Survivant ; capacité (guerrier)

**Sylvan** = sylvain ; langue

**Tavern Brawler** = Bagarreur de tavernes ; don

**Tempest domain** = Domaine de la Tempête ; voie (clerc)

**Terran** = terreux ; langue

**The Third Eye** = Troisième œil ; capacité (magicien)

**Thief** = Voleur ; voie (roublard)

**Thief of Five Fates** = Voleur des cinq destinées ; invocation occulte

**Thief's Reflexes** = Réflexes de voleur ; capacité (roublard)

**Thieves' cant** = Jargon des voleurs / Argot des voleurs ; capacité (roublard)

**thieves' cant** = jargon des voleurs / argot des voleurs ; langue

**thieves' tools** = outils de voleur

**Thirsting Blade** = Lame assoiffée ; invocation occulte

**Thought Shield** = Bouclier mental ; capacité (sorcier)

**Thousand Forms** = Milles formes / Milles visages ; capacité (druide)

**three-quarters cover** = abri important

**thrown** = lancer ; propriété

**thunder** = tonnerre ; type de dégâts

**Thunderbolt Strike** = Frappe de l'éclair / Frappe tonnante ; capacité (clerc)

**Tides of Chaos** = Vague de chaos / Marée du Chaos ; capacité (ensorceleur)

**tiefling** = tieffelin ; race

**Timeless Body** = Jeunesse éternelle ; capacité (druide, moine)

**Tinker** = Bricoleur ; capacité (gnome)

**Tiny** = Très petite (TP) ; taille

**Tongue of the Sun and Moon** = Langage du soleil et de la lune ; capacité (moine)

**total cover** = abri total

**Totem Spirit** = Esprit totem / Totem spirituel ; capacité (barbare)

**Totemic Attunement** = Lien totémique / Harmonisation totémique ; capacité (barbare)

**Tough** = Robuste ; don

**Trance** = Transe ; capacité (elfe)

**Tranquility** = Tranquillité ; capacité (moine)

**Transitive Planes** = plans transitifs ; plan

**Transmutation Savant** = Transmutateur érudit ; capacité (magicien)

**Transmuter's Stone** = Pierre du transmutateur ; capacité (magicien)

**Tremorsense** = Perception des vibrations

**Trickery domain** = Domaine de la Duperie / Domaine de la Ruse ; voie (clerc)

**trident** = trident ; arme

**trinkets** = babioles

**truesight** = vision véritable / vision parfaite

**Turn the Faithless** = renvoi des infidèles / renvoi de l'athée ; capacité (paladin/canalisation)

**Turn the Unholy** = renvoi des impies ; capacité (paladin/canalisation)

**Turn Undead** = renvoi des morts-vivants ; capacité (clerc/canalisation)

**Twinned Spell** = sort jumeau ; métamagie

**two-handed** = à deux mains ; propriété

**Two-Weapon Fighting** = Combat à deux armes ; style de combat

**unaligned** = sans alignement / non-aligné

**Unarmored Defense** = Défense sans armure ; capacité (barbare, moine)

**Unarmored Movement** = Déplacement sans armure ; capacité (moine)

**Uncanny Dodge** = Esquive instinctive ; capacité (roublard)

**Unconscious** = inconscient ; condition

**undead** = mort-vivant (pluriel: morts-vivants) ; type de créature

**Undead Thralls** = Serviteurs morts-vivants ; capacité (magicien)

**Undercommon** = commun des profondeurs ; langue

**Underdark** = Outreterre / Ombreterre

**Undying Sentinel** = Sentinelle immortelle ; capacité (paladin)

**urchin** = enfant des rues ; historique

**Use an Object** = Utiliser un objet ; action

**Use Magic Device** = Utilisation des objets magiques ; capacité (roublard)

**Vanish** = Disparition ; capacité (rôdeur)

**verbal component (V)** = composante verbale (V)

**versatile** = polyvalente ; propriété

**Versatile Trickster** = Escroc polyvalent / Arnaqueur polyvalent ; capacité (roublard)

**Visions of Distant Realms** = Vision de Royaumes Lointains ; invocation occulte

**Visions of the Past** = Visions du passé ; capacité (clerc)

**Voice of the Chain Master** = Voix du maître des Chaînes ; invocation occulte

**Vow of Enmity** = vœu d'inimitié / jurer inimitier ; capacité (paladin/canalisation)

**Wanderer** = Vagabond ; capacité (historique)

**War Caster** = Lanceur de sorts de guerre / Mage de guerre ; don

**War domain** = Domaine de la Guerre ; voie (clerc)

**War God's Blessing** = bénédiction du dieu de la Guerre ; capacité (clerc/canalisation)

**War Magic** = Magie de guerre ; capacité (guerrier)

**war pick** = pic de guerre ; arme

**War Priest** = Prêtre de guerre ; capacité (clerc)

**Warding Flare** = Illumination protectrice ; capacité (clerc)

**warhammer** = marteau de guerre ; arme

**warlock** = sorcier ; classe

**Way of Shadow** = Voie de l'ombre ; voie (moine)

**Way of the Four Elements** = Voie des quatre éléments ; voie (moine)

**Way of the Open Hand** = Voie de la main ouverte ; voie (moine)

**Weapon Bond** = Lien avec une arme ; capacité (guerrier)

**Weapon Master** = Maître d'armes ; don

**whip** = fouet ; arme

**Whispers of the Grave** = Murmures de la tombe ; invocation occulte

**Wholeness of Body** = Intégrité physique ; capacité (moine)

**Wild Magic** = Magie sauvage ; voie (ensorceleur)

**Wild Magic Surge** = Sursaut de magie sauvage / Pic de magie sauvage ; capacité (ensorceleur)

**Wild Shape** = Forme sauvage ; capacité (druide)

**Wisdom** = Sagesse ; caractéristique

**Witch Sight** = Vision de sorcier ; invocation occulte

**wizard** = magicien ; classe

**wood elf** = elfe des bois / elfe sylvestre ; sous-race (elfe)

**Wrath of the Storm** = Fureur de l'ouragan ; capacité (clerc)

**Ysgard** = Ysgard ; plan





# Sorts D&D 5

**Acid Splash** = Aspersion d'acide / Aspersion acide  
**Aid** = Aide  
**Alarm** = Alarme  
**Alter Self** = Modification d'apparence / Modifier son apparence  
**Animal Friendship** = Amitié avec les animaux  
**Animal Messenger** = Messager animal  
**Animal Shapes** = Formes animales  
**Animate Dead** = Animation des morts  
**Animate Objects** = Animation d'objets / Animation des objets  
**Antilife Shell** = Coquille anti-vie  
**Antimagic Field** = Champ antimagie  
**Antipathy/Sympathy** = Répulsion/attrance  
**Arcane Eye** = Oeil magique  
**Arcane Gate** = Portail magique  
**Arcane Lock** = Verrou magique  
**Armor of Agathys** = Armure d'Agathys  
**Arms of Hadar** = Tentacules d'Hadar  
**Astral Projection** = Projection astrale  
**Augury** = Augure  
**Aura of Life** = Aura de vie  
**Aura of Purity** = Aura de pureté  
**Aura of Vitality** = Aura de vitalité  
**Awaken** = Éveil  
**Bane** = Fléau  
**Banishing Smite** = Châtiment de banissement / Frappe de banissement  
**Banishment** = Bannissement  
**Barkskin** = Peau d'écorce  
**Beacon of Hope** = Lueur d'espoir  
**Beast Sense** = Sens animal  
**Bestow curse** = Malédiction / Jeter une malédiction  
**Bigby's Hand** = Main de Bigby  
**Blade Barrier** = Barrière de lames  
**Blade Ward** = Protection contre les armes  
**Bless** = Bénédiction  
**Blight** = Flétrissement  
**Blinding Smite** = Châtiment aveuglant / Frappe aveuglante  
**Blindness/Deafness** = Cécité/surdité  
**Blink** = Clignotement  
**Blur** = Flou  
**Branding Smite** = Châtiment lumineux / Frappe lumineuse  
**Burning Hands** = Mains brûlantes  
**Call Lightning** = Appel de la foudre  
**Calm Emotions** = Apaisement des émotions  
**Chain Lightning** = Chaîne d'éclairs  
**Charm Person** = Charme-personne  
**Chill Touch** = Contact glacial  
**Chromatic Orb** = Orbe chromatique  
**Circle of Death** = Cercle de mort  
**Circle of Power** = Cercle de pouvoir  
**Clairvoyance** = Clairvoyance

**Clone** = Clone  
**Cloud of Daggers** = Nuée de dagues  
**Cloudkill** = Nuage mortel  
**Color Spray** = Couleurs dansantes  
**Command** = Injonction  
**Commune** = Communion  
**Commune with Nature** = Communion avec la nature  
**Compelled Duel** = Duel forcé  
**Comprehend Languages** = Compréhension des langues  
**Compulsion** = Compulsion  
**Cone of Cold** = Cône de froid  
**Confusion** = Confusion  
**Conjure Animals** = Invocation d'animaux / Invoquer des animaux  
**Conjure Barrage** = Invocation de tir de barrage / Invoquer un tir de barrage  
**Conjure Celestial** = Invocation de céleste / Invoquer un céleste  
**Conjure Elemental** = Invocation d'élémentaire / Invoquer un élémentaire  
**Conjure Fey** = Invocation de fée / Invoquer une fée  
**Conjure Minor Elementals** = Invocation d'élémentaires mineurs / Invoquer des élémentaires mineurs  
**Conjure Volley** = Invocation de volée de projectiles / Invoquer une volée de projectiles  
**Conjure Woodland Beings** = Invocation d'êtres des bois / Invoquer des êtres des bois  
**Contact Other Plane** = Contact avec un autre plan / Contacter un autre plan  
**Contagion** = Contagion  
**Contingency** = Prévoyance / Contingence  
**Continual Flame** = Flamme éternelle  
**Control Water** = Contrôle de l'eau  
**Control Weather** = Contrôle du climat  
**Cordon of Arrows** = Cordon de flèches  
**Counterspell** = Contresort  
**Create Food and Water** = Création de nourriture et d'eau  
**Create or Destroy Water** = Création ou destruction d'eau  
**Create Undead** = Création de mort-vivant  
**Creation** = Création  
**Crown of Madness** = Couronne du dément  
**Crusader's Mantle** = Aura du croisé  
**Cure Wounds** = Soins / Soins des blessures  
**Dancing Lights** = Lumières dansantes  
**Darkness** = Ténèbres  
**Darkvision** = Vision dans le noir  
**Daylight** = Lumière du jour  
**Death Ward** = Protection contre la mort  
**Delayed Blast Fireball** = Boule de feu à retardement / Boule de feu à explosion retardée  
**Demiplane** = Demi-plan  
**Destructive Wave** = Vague destructrice  
**Detect Evil and Good** = Détection du mal et du bien  
**Detect Magic** = Détection de la magie  
**Detect Poison and Disease** = Détection du poison et des maladies  
**Detect Thoughts** = Détection des pensées  
**Dimension Door** = Porte dimensionnelle

**Disguise Self** = Déguisement  
**Disintegrate** = Désintégration  
**Dispel Evil and Good** = Dissipation du mal et du bien  
**Dispel Magic** = Dissipation de la magie  
**Dissonant Whispers** = Murmures dissonants  
**Divination** = Divination  
**Divine Favor** = Faveur divine  
**Divine Word** = Parole divine  
**Dominate Beast** = Domination de bête / Dominer une bête  
**Dominate Monster** = Domination de monstre / Dominer un monstre  
**Dominate Person** = Domination d'humanoïde / Dominer un humanoïde  
**Drawmij's Instant Summons** = Convocations instantanées de Drawmij  
**Dream** = Rêve  
**Druidcraft** = Druidisme  
**Earthquake** = Tremblement de terre  
**Eldritch Blast** = Décharge occulte / Explosion occulte  
**Elemental Weapon** = Arme élémentaire  
**Enhance Ability** = Amélioration de caractéristique  
**Enlarge/Reduce** = Agrandissement/rapetissement / Agrandir/rétrécir  
**Ensnaring Strike** = Frappe piégeante / Frappe piégeuse  
**Entangle** = Enchevêtrement  
**Enthrall** = Envoûtement  
**Etherealness** = Forme éthérée  
**Evard's Black Tentacles** = Tentacules noirs d'Evard  
**Expeditious Retreat** = Repli expéditif  
**Eyebite** = Mauvais oeil  
**Fabricate** = Fabrication  
**Faerie Fire** = Lueurs féeriques  
**False Life** = Simulacre de vie  
**Fear** = Peur  
**Feather Fall** = Feuille morte / Léger comme une plume  
**Feeblemind** = Esprit faible  
**Feign Death** = Mort simulée / Feindre la mort  
**Find Familiar** = Appel de familier  
**Find Steed** = Appel de monture / Trouver une monture  
**Find the Path** = Sens de l'orientation / Trouver un chemin  
**Find Traps** = Sens des pièges / Trouver les pièges  
**Finger of Death** = Doigt de mort  
**Fire Bolt** = Trait de feu  
**Fire Shield** = Bouclier de feu  
**Fire Storm** = Tempête de feu  
**Fireball** = Boule de feu  
**Flame Blade** = Lame de feu  
**Flame Strike** = Colonne de flamme  
**Flaming Sphere** = Sphère de feu  
**Flesh to Stone** = Pétrification  
**Fly** = Vol  
**Fog Cloud** = Nappe de brouillard  
**Forbiddance** = Interdiction  
**Forcecage** = Cage de force  
**Foresight** = Prémonition  
**Freedom of Movement** = Liberté de mouvement

**Friends** = Amis  
**Gaseous Form** = Forme gazeuse  
**Gate** = Portail  
**Geas** = Mission / Coercition mystique  
**Gentle Repose** = Préservation des morts / Doux repos  
**Giant Insect** = Insecte géant  
**Glibness** = Bagou  
**Globe of Invulnerability** = Globe d'invulnérabilité  
**Glyph of Warding** = Glyphe de protection  
**Goodberry** = Baies nourricières  
**Grasping Vine** = Liane agrippée  
**Grease** = Graisse  
**Greater Invisibility** = Invisibilité supérieure  
**Greater Restoration** = Restauration supérieure  
**Guardian of Faith** = Gardien de la foi  
**Guards and Wards** = Protections et sceaux  
**Guidance** = Assistance  
**Guiding Bolt** = Éclair guidé / Balisage  
**Gust of Wind** = Bourrasque  
**Hail of Thorns** = Grêle d'épines  
**Hallow** = Sanctification  
**Hallucinatory Terrain** = Terrain hallucinatoire  
**Harm** = Contamination  
**Haste** = Rapidité / Hâte  
**Heal** = Guérison  
**Healing Word** = Mot de guérison  
**Heat Metal** = Métal brûlant / Chauffer le métal  
**Hellish Rebuke** = Représailles infernales  
**Heroes' Feast** = Festin des héros  
**Heroism** = Héroïsme  
**Hex** = Maléfice  
**Hold Monster** = Immobilisation de monstre / Immobiliser un monstre  
**Hold Person** = Immobilisation de personne / Immobiliser un humanoïde  
**Holy Aura** = Aura sacrée  
**Hunger of Hadar** = Faim inextinguible de Hadar / Appétit d'Hadar  
**Hunter's Mark** = Marque du chasseur  
**Hypnotic Pattern** = Motif hypnotique  
**Ice Storm** = Tempête de grêle  
**Identify** = Identification  
**Illusory Script** = Texte illusoire  
**Imprisonment** = Emprisonnement  
**Incendiary Cloud** = Nuage incendiaire  
**Inflict Wounds** = Blessure  
**Insect Plague** = Fléau d'insectes  
**Invisibility** = Invisibilité  
**Jump** = Saut  
**Knock** = Déblocage  
**Legend Lore** = Légende  
**Leomund's Secret Chest** = Coffre secret de Léomund  
**Leomund's Tiny Hut** = Petite hutte de Léomund  
**Lesser Restoration** = Restauration partielle / Restauration inférieure  
**Levitate** = Lévitiation

**Light** = Lumière  
**Lightning Arrow** = Flèche de foudre  
**Lightning Bolt** = Éclair  
**Locate Animals or Plants** = Localisation d'animaux ou de plantes / Localiser des animaux ou des plantes  
**Locate Creature** = Localisation de créature / Localiser une créature  
**Locate Object** = Localisation d'objet / Localiser un objet  
**Longstrider** = Grande foulée  
**Mage Armor** = Armure de mage / Armure du mage  
**Mage Hand** = Main de mage / Main du mage  
**Magic Circle** = Cercle magique  
**Magic Jar** = Urne magique / Possession  
**Magic Missile** = Projectile magique  
**Magic Mouth** = Bouche magique  
**Magic Weapon** = Arme magique  
**Major Image** = Image accomplie / Image majeure  
**Mass Cure Wounds** = Soins de groupe / Soin des blessures de groupe  
**Mass Heal** = Guérison de groupe  
**Mass Healing Word** = Mot de guérison de groupe  
**Mass Suggestion** = Suggestion de groupe  
**Maze** = Labyrinthe  
**Meld into Stone** = Fusion dans la pierre  
**Melf's Acid Arrow** = Flèche acide de Melf  
**Mending** = Réparation  
**Message** = Message  
**Meteor Swarm** = Nuée de météores  
**Mind Blank** = Esprit impénétrable  
**Minor Illusion** = Illusion mineure  
**Mirage Arcane** = Mirage  
**Mirror Image** = Image miroir  
**Mislead** = Double illusoire / Tromperie  
**Misty Step** = Foulée brumeuse / Pas brumeux  
**Modify Memory** = Modification de mémoire  
**Moonbeam** = Rayon de lune  
**Mordenkainen's Faithful Hound** = Chien de garde de Mordenkainen  
**Mordenkainen's Magnificent Mansion** = Manoir somptueux de Mordenkainen  
**Mordenkainen's Private Sanctum** = Sanctuaire privé de Mordenkainen  
**Mordenkainen's Sword** = Épée de Mordenkainen  
**Move Earth** = Terraformage / Déplacer la terre  
**Nondetection** = Non-détection  
**Nystul's Magic Aura** = Aura magique de Nystul  
**Otiluke's Freezing Sphere** = Sphère glaciale d'Otiluke / Sphère glacée d'Otiluke  
**Otiluke's Resilient Sphere** = Sphère résiliente d'Otiluke  
**Otto's Irresistible Dance** = Danse irrésistible d'Otto  
**Pass without Trace** = Passage sans trace  
**Passwall** = Passe-muraille  
**Phantasmal Force** = Force fantasmagorique  
**Phantasmal Killer** = Assassin imaginaire  
**Phantom Steed** = Monture fantôme  
**Planar Ally** = Allié planaire  
**Planar Binding** = Contrat / Entrave planaire

**Plane Shift** = Changement de plan  
**Plant Growth** = Croissance végétale  
**Poison Spray** = Vaporisation de poison / Bouffée de poison  
**Polymorph** = Métamorphose  
**Power Word Heal** = Mot de pouvoir guérisseur  
**Power Word Kill** = Mot de pouvoir mortel  
**Power Word Stun** = Mot de pouvoir étourdissant  
**Prayer of Healing** = Prière de guérison / Prière de soins  
**Prestidigitation** = Prestidigitation  
**Prismatic Spray** = Rayons prismatiques / Embruns prismatiques  
**Prismatic Wall** = Mur prismatique  
**Produce Flame** = Production de flamme / Produire une flamme  
**Programmed Illusion** = Illusion programmée  
**Project Image** = Projection d'image / Image projetée  
**Protection from Energy** = Protection contre une énergie / Protection contre l'énergie  
**Protection from Evil and Good** = Protection contre le mal et le bien  
**Protection from Poison** = Protection contre le poison  
**Purify Food and Drink** = Purification de nourriture et d'eau / Purification de la nourriture et de l'eau  
**Raise Dead** = Rappel à la vie / Relever les morts  
**Rary's Telepathic Bond** = Lien télépathique de Rary  
**Ray of Enfeeblement** = Rayon affaiblissant  
**Ray of Frost** = Rayon de givre  
**Ray of Sickness** = Rayon empoisonné  
**Regenerate** = Régénération  
**Reincarnate** = Réincarnation  
**Remove Curse** = Délivrance des malédictions / Lever une malédiction  
**Resistance** = Résistance  
**Resurrection** = Résurrection  
**Reverse Gravity** = Inversion de la gravité  
**Revivify** = Réanimation / Revigorer  
**Rope Trick** = Corde enchantée  
**Sacred Flame** = Flamme sacrée  
**Sanctuary** = Sanctuaire  
**Scorching Ray** = Rayon ardent  
**Screaming** = Scrutation  
**Searing Smite** = Châtiment ardent / Frappe ardente  
**See Invisibility** = Voir l'invisible  
**Seeming** = Apparence trompeuse  
**Sending** = Communication à distance / Envoi de message  
**Sequester** = Dissimulation / Séquestration  
**Shapechange** = Changement de forme  
**Shatter** = Fracasement / Briser  
**Shield** = Bouclier  
**Shield of Faith** = Bouclier de la foi  
**Shillelagh** = Gourdin magique  
**Shocking Grasp** = Poigne électrique  
**Silence** = Silence  
**Silent Image** = Image silencieuse  
**Simulacrum** = Simulacre  
**Sleep** = Sommeil  
**Sleet Storm** = Tempête de neige  
**Slow** = Lenteur

**Spare the Dying** = Stabilisation / Épargner les mourants  
**Speak with Animals** = Communication avec les animaux  
**Speak with Dead** = Communication avec les morts  
**Speak with Plants** = Communication avec les plantes  
**Spider Climb** = Pattes d'araignée  
**Spike Growth** = Croissance d'épines  
**Spirit Guardians** = Esprits gardiens  
**Spiritual Weapon** = Arme spirituelle  
**Staggering Smite** = Châtiment assommant / Frappe assommante  
**Stinking Cloud** = Nuage puant  
**Stone Shape** = Façonnage de la pierre  
**Stoneskin** = Peau de pierre  
**Storm of Vengeance** = Tempête vengeresse  
**Suggestion** = Suggestion  
**Sunbeam** = Rayon de soleil  
**Sunburst** = Éclat du soleil  
**Swift Quiver** = Carquois magique  
**Symbol** = Symbole  
**Tasha's Hideous Laughter** = Fou rire de Tasha  
**Telekinesis** = Télékinésie  
**Telepathy** = Télépathie  
**Teleport** = Téléportation  
**Teleportation Circle** = Cercle de téléportation  
**Tenser's Floating Disk** = Disque flottant de Tenser  
**Thaumaturgy** = Thaumaturgie  
**Thorn Whip** = Fouet épineux  
**Thunderous Smite** = Châtiment tonitrueux / Frappe tonitrueuse  
**Thunderwave** = Onde de choc / Vague tonnante  
**Time Stop** = Arrêt du temps  
**Tongues** = Langues  
**Transport via Plants** = Transport par les plantes / Transport végétal  
**Tree Stride** = Passage par les arbres  
**True Polymorph** = Métamorphose suprême  
**True Resurrection** = Résurrection suprême  
**True Seeing** = Vision suprême  
**True Strike** = Coup au but / Viser juste  
**Tsunami** = Tsunami  
**Unseen Servant** = Serviteur invisible  
**Vampiric Touch** = Toucher du vampire / Caresse du vampire  
**Vicious Mockery** = Moquerie cruelle  
**Wall of Fire** = Mur de feu  
**Wall of Force** = Mur de force  
**Wall of Ice** = Mur de glace  
**Wall of Stone** = Mur de pierre  
**Wall of Thorns** = Mur d'épines  
**Warding Bond** = Lien de protection  
**Water Breathing** = Respiration aquatique  
**Water Walk** = Marche sur l'eau  
**Web** = Toile d'araignée  
**Weird** = Ennemi subconscient / Étrangeté  
**Wind Walk** = Marche sur le vent  
**Wind Wall** = Mur de vent  
**Wish** = Souhait

**Witch Bolt** = Éclair de sorcière / Carreau ensorcelé  
**Word of Recall** = Mot de rappel / Mot de retour  
**Wrathful Smite** = Châtiment colérique / Frappe colérique  
**Zone of Truth** = Zone de vérité



# Créatures D&D 5

**Aarakocra** = Aarakocra / Aarakocre  
**Aboleth** = Aboleth  
**Abominable Yeti** = Yéti abominable / Yeti abominable  
**Acolyte** = Acolyte  
**Adult Blue Dracolich** = Dracoliche bleue, adulte  
**Air Elemental** = Élémentaire de l'air  
**Allosaurus** = Allosaure  
**Androsphinx** = Androsphinx  
**Animated Armor** = Armure animée  
**Ankheg** = Ankheg  
**Ankylosaurus** = Ankylosaure  
**Ape** = Grand singe  
**Arcanath** = Arcanath  
**Archmage** = Archimage  
**Assassin** = Assassin  
**Awakened Shrub** = Arbuste éveillé  
**Awakened Tree** = Arbre éveillé  
**Axe Beak** = Bec de hache  
**Azer** = Azer  
**Baboon** = Babouin  
**Badger** = Blaireau  
**Balor** = Balor  
**Bandit** = Bandit  
**Bandit Captain** = Bandit, capitaine  
**Banshee** = Banshie  
**Barbed Devil** = Diable barbelé  
**Barlgura** = Barlgura  
**Basilisk** = Basilic  
**Bat** = Chauve-souris  
**Bearded Devil** = Diable barbu  
**Behir** = Béhir  
**Beholder** = Tyrannoeil  
**Beholder Zombie** = Tyrannoeil zombi / Zombi tyrannoeil  
**Berserker** = Berserk / Berserker  
**Black Bear** = Ours noir  
**Black Dragon** = Dragon noir  
**Black Pudding** = Pouding noir  
**Blink Dog** = Chien esquivé  
**Blood Hawk** = Faucon de sang  
**Blue Dragon** = Dragon bleu  
**Blue Slaad** = Slaad bleu  
**Boar** = Sanglier  
**Bone Devil** = Diable osseux  
**Bone Naga** = Naga osseux  
**Brass Dragon** = Dragon d'airain  
**Bronze Dragon** = Dragon de bronze  
**Brown Bear** = Ours brun  
**Bugbear** = Gobelours  
**Bugbear Chief** = Gobelours, chef  
**Bulette** = Bulette

**Bullywug** = Brutacien  
**Cambion** = Cambion  
**Camel** = Chameau  
**Carrion Crawler** = Charognard rampant  
**Cat** = Chat  
**Centaur** = Centaure  
**Chain Devil** = Diable à chaîne / Diable des chaînes  
**Chasme** = Chasme  
**Chimera** = Chimère  
**Chuul** = Chuul  
**Clay Golem** = Golem d'argile  
**Cloaker** = Manteleur  
**Cloud Giant** = Géant des nuages  
**Cockatrice** = Cockatrice  
**Commoner** = Roturier  
**Constrictor Snake** = Serpent constricteur  
**Copper Dragon** = Dragon de cuivre  
**Couatl** = Couatl  
**Crab** = Crabe  
**Crawling Claw** = Griffe rampante / Main rampante  
**Crocodile** = Crocodile  
**Cult Fanatic** = Fanatique / Fanatique de secte  
**Cultist** = Cultiste / Membre de secte  
**Cyclops** = Cyclope  
**Dao** = Dao  
**Darkmantle** = Mante obscure  
**Death Dog** = Chien du trépas  
**Death Knight** = Chevalier de la mort  
**Death Slaad** = Slaad funeste  
**Death Tyrant** = Tyramort  
**Deep Gnome (Svirfneblin)** = Gnome des profondeurs (svirfnebelin)  
**Deer** = Cerf / Chevreuil  
**Demilich** = Demi-liche  
**Deva** = Déva  
**Dire Wolf** = Loup sanguinaire  
**Displacer Beast** = Bête éclipsante  
**Djinni** = Djinn  
**Doppelganger** = Doppelganger  
**Draft Horse** = Cheval de trait  
**Dragon Turtle** = Dragon-tortue  
**Dretch** = Dretch  
**Drider** = Drider  
**Drow** = Drow  
**Drow Elite Warrior** = Drow, guerrier d'élite  
**Drow Mage** = Drow, mage  
**Drow Priestress of Lolth** = Drow, prêtresse de Lolth  
**Druid** = Druide  
**Dryad** = Dryade  
**Duergar** = Duergar  
**Duodrone** = Duodrone  
**Dust Mephit** = Méphite de poussière  
**Eagle** = Aigle  
**Earth Elemental** = Élémentaire de la terre

**Efreeti** = Éfrit  
**Elephant** = Éléphant  
**Elk** = Élan  
**Empyrean** = Empyréen  
**Erinyes** = Érinnye  
**Ettercap** = Ettercap  
**Ettin** = Ettin  
**Faerie Dragon** = Dragon féérique  
**Fire Elemental** = Élémentaire du feu  
**Fire Giant** = Géant du feu  
**Fire Snake** = Serpent de feu  
**Flameskull** = Crânefeu  
**Flesh Golem** = Golem de chair  
**Flumph** = Flumph  
**Flying Snake** = Serpent volant  
**Flying Sword** = Épée volante  
**Fomorian** = Fomorien  
**Frog** = Grenouille  
**Frost Giant** = Géant du givre  
**Galeb Duhr** = Galeb duhr  
**Gargoyle** = Gargouille  
**Gas Spore** = Spore gazeuse  
**Gelatinous Cube** = Cube gélatineux  
**Ghast** = Blême  
**Ghost** = Fantôme  
**Ghoul** = Goule  
**Giant Ape** = Singe géant  
**Giant Badger** = Blaireau géant  
**Giant Bat** = Chauve-souris géante  
**Giant Boar** = Sanglier géant  
**Giant Centipede** = Mille-pattes géant  
**Giant Constrictor Snake** = Serpent constricteur géant  
**Giant Crab** = Crabe géant  
**Giant Crocodile** = Crocodile géant  
**Giant Eagle** = Aigle géant  
**Giant Elk** = Élan géant  
**Giant Fire Beetle** = Punaise de feu géante  
**Giant Frog** = Grenouille géante  
**Giant Goat** = Chèvre géante  
**Giant Hyena** = Hyène géante  
**Giant Lizard** = Lézard géant  
**Giant Octopus** = Pieuvre géante  
**Giant Owl** = Chouette géante  
**Giant Poisonous Snake** = Serpent venimeux géant  
**Giant Rat** = Rat géant  
**Giant Scorpion** = Scorpion géant  
**Giant Sea Horse** = Hippocampe géant  
**Giant Shark** = Requin géant  
**Giant Spider** = Araignée géante  
**Giant Toad** = Crapaud géant  
**Giant Vulture** = Vautour géant  
**Giant Wasp** = Guêpe géante  
**Giant Weasel** = Belette géante

**Giant Wolf Spider** = Araignée-loup géante  
**Gibbering Moulder** = Babélien  
**Githyanki Knight** = Githyanki, chevalier  
**Githyanki Warrior** = Githyanki, guerrier  
**Githzerai Monk** = Githzerai, moine  
**Githzerai Zerth** = Githzerai, zerth  
**Glabrezu** = Glabrezu  
**Gladiator** = Gladiateur  
**Gnoll** = Gnoll  
**Gnoll Fang of Yeenoghu** = Gnoll, croc de Yeenoghu  
**Gnoll Pack Lord** = Gnoll, seigneur de meute / Chef de meute gnoll  
**Goat** = Chèvre  
**Goblin** = Gobelin  
**Goblin Boss** = Gobelin, chef  
**Gold Dragon** = Dragon d'or  
**Gorgon** = Gorgone  
**Goristro** = Goristro  
**Gray Ooze** = Vase grise  
**Gray Slaad** = Slaad gris  
**Green Dragon** = Dragon vert  
**Green Hag** = Guenaude verte  
**Green Slaad** = Slaad vert  
**Grell** = Grell  
**Grick** = Grick  
**Grick alpha** = Grick dominant  
**Griffon** = Griffon  
**Grimlock** = Torve  
**Guard** = Garde  
**Guardian Naga** = Naga gardien  
**Gynosphinx** = Gynosphinx  
**Half-Ogre** = Demi-ogre  
**Half-Red Dragon Veteran** = Demi-dragon rouge, vétéran  
**Harpy** = Harpie  
**Hawk** = Faucon  
**Hell Hound** = Molosse infernal  
**Helmed Horror** = Horreur casquée  
**Hezrou** = Hezrou  
**Hill Giant** = Géant des collines  
**Hippogriff** = Hippogriffe  
**Hobgoblin** = Hobgobelin  
**Hobgoblin Captain** = Hobgobelin, capitaine  
**Hobgoblin Warlord** = Hobgobelin, seigneur de guerre  
**Homunculus** = Homunculus / Homoncule  
**Hook Horror** = Horreur crochue  
**Horned Devil** = Diable cornu  
**Hunter Shark** = Requin-chasseur  
**Hydra** = Hydre  
**Hyena** = Hyène  
**Ice Devil** = Diable gelé  
**Ice Mephit** = Méphite de glace  
**Imp** = Diablotin  
**Intellect Devourer** = Dévoreur d'intellect  
**Invisible Stalker** = Traqueur invisible

**Iron Golem** = Golem de fer  
**Jackal** = Chacal  
**Jackalwere** = Chacalidé / Garou-chacal  
**Kenku** = Kenku  
**Killer Whale** = Épaulard  
**Knight** = Chevalier  
**Kobold** = Kobold  
**Kraken** = Kraken  
**Kuo-toa** = Kuo-toa  
**Kuo-toa Archpriest** = Kuo-toa, archiprêtre  
**Kuo-toa Whip** = kuo-toa, fouet  
**Lamia** = Lamie  
**Lemure** = Lémure  
**Lich** = Liche  
**Lion** = Lion  
**Lizard** = Lézard  
**Lizard King/Queen** = Roi/Reine lézard  
**Lizardfolk** = Homme-lézard  
**Lizardfolk Shaman** = Homme-lézard, chaman  
**Mage** = Mage  
**Magma Mephit** = Méphite de magma  
**Magmin** = Magmatique  
**Mammoth** = Mammouth  
**Manes** = Mâne  
**Manticore** = Manticore  
**Marid** = Maride  
**Marilith** = Marilith  
**Mastiff** = Molosse / Mastiff  
**Medusa** = Méduse  
**Merfolk** = Homme-poisson  
**Merrow** = Merrow  
**Mezzoloth** = Mezzoloth  
**Mimic** = Mimique  
**Mind Flayer** = Flagelleur mental  
**Minotaur** = Minotaure  
**Minotaur Skeleton** = Minotaure squelette / Squelette de minotaure  
**Monodrone** = Monodrone  
**Mud Mephit** = Méphite de boue  
**Mule** = Mule  
**Mummy** = Momie  
**Mummy Lord** = Seigneur momie / Momie auguste  
**Myconid adult** = Myconide, adulte  
**Myconid Sovereign** = Myconide, souverain  
**Myconid sprout** = Myconide, jeune pousse / Pousse de myconide  
**Nalfeshnee** = Nalfeshnie  
**Needle Blight** = Résineux infecté / Résineux malade  
**Night Hag** = Guenaude nocturne  
**Nightmare** = Destrier noir  
**Noble** = Noble  
**Nothic** = Nothic  
**Nycaloth** = Nycaloth  
**Ochre Jelly** = Gelée ocre  
**Octopus** = Pieuvre

**Ogre** = Ogre  
**Ogre Zombie** = Ogre zombi / Zombi ogre  
**Oni** = Oni  
**Orc** = Orque / Orc  
**Orc Eye of Gruumsh** = Orque, Œil de Gruumsh / Orc Œil de Gruumsh  
**Orc War Chief** = Orque, chef de guerre / Chef de guerre orc  
**Orog** = Orog  
**Otyugh** = Otyugh  
**Owl** = Chouette  
**Owlbear** = Ours-hipou / Hibours  
**Panther** = Panthère  
**Pegasus** = Pégase  
**Pentadrone** = Pentadrone  
**Peryton** = Péryton  
**Phase Spider** = Araignée de phase  
**Piercer** = Perceur / Perforateur  
**Pit Fiend** = Diantrefosse  
**Pixie** = Pixie  
**Planetar** = Planétar  
**Plesiosaurus** = Plésiosaure  
**Poisonous Snake** = Serpent venimeux  
**Polar Bear** = Ours polaire  
**Pony** = Poney  
**Priest** = Prêtre / Ecclésiastique  
**Pseudodragon** = Pseudodragon  
**Pteranodon** = Ptéranodon  
**Purple Worm** = Ver pourpre  
**Quadron** = Quadron  
**Quaggoth** = Quaggoth  
**Quaggoth spore servant** = Quaggoth, serviteur des spores  
**Quasit** = Quasit  
**Quipper** = Piranha  
**Rakshasa** = Rakshasa  
**Rat** = Rat  
**Raven** = Corbeau  
**Red Dragon** = Dragon rouge  
**Red Slaad** = Slaad rouge  
**Reef Shark** = Requin de récif  
**Remorhaz** = Rémorhaz / Remorhaz  
**Revenant** = Revenant  
**Rhinoceros** = Rhinocéros  
**Riding Horse** = Cheval de selle  
**Roc** = Roc  
**Roper** = Enlaceur  
**Rug of Smothering** = Tapis étouffant / Tapis étrangleur  
**Rust Monster** = Oxydeur  
**Saber-Toothed Tiger** = Tigre à dents de sàbe  
**Sahuagin** = Sahuagin  
**Sahuagin Baron** = Sahuagin, baron  
**Sahuagin Priestess** = Sahuagin, prêtresse  
**Salamander** = Salamandre  
**Satyr** = Satyre

**Scarecrow** = Épouvantail  
**Scorpion** = Scorpion  
**Scout** = Éclaireur  
**Sea Hag** = Guenaude aquatique  
**Sea Horse** = Hippocampe  
**Shadow** = Ombre  
**Shadow Demon** = Démon des ombres  
**Shambling Mound** = Tertre errant  
**Shield Guardian** = Gardien animé / Garde animé  
**Shrieker** = Criard  
**Silver Dragon** = Dragon d'argent  
**Skeleton** = Squelette  
**Slaad Tadpole** = Slaad, têtard  
**Smoke Mephit** = Méphite de fumée  
**Solar** = Solar  
**Spectator** = Spectateur  
**Specter** = Spectre  
**Spider** = Araignée  
**Spined Devil** = Diable épineux  
**Spirit Naga** = Naga corrupteur  
**Sprite** = Esprit follet  
**Spy** = Espion  
**Steam Mephit** = Méphite de vapeur  
**Stirge** = Stirge  
**Stone Giant** = Géant des pierres  
**Stone Golem** = Golem de pierre  
**Storm Giant** = Géant des tempêtes  
**Succubus** = Succube  
**Swarm of Bats** = Nuée de chauves-souris  
**Swarm of Insects** = Nuée d'insectes  
**Swarm of Poisonous Snakes** = Nuée de serpents venimeux  
**Swarm of Quippers** = Nuée de piranhas  
**Swarm of Rats** = Nuée de rats  
**Swarm of Ravens** = Nuée de corbeaux  
**Tarrasque** = Tarasque  
**Thri-kreen** = Thri-kreen  
**Thug** = Malfrat  
**Tigre** = Tigre  
**Treant** = Sylvanien  
**Tribal Warrior** = Guerrier tribal  
**Triceratops** = Tricératops  
**Tridrone** = Tridrone  
**Troglodyte** = Troglodyte  
**Troll** = Troll  
**Twig Blight** = Buisson infecté / Buisson malade  
**Tyrannosaurus Rex** = Tyrannosaure  
**Ultraloth** = Ultraloth  
**Umber Hulk** = Mastodonte des ombres  
**Unicorn** = Licorne  
**Vampire** = Vampire  
**Vampire Spawn** = Vampirien  
**Veteran** = Vétéran  
**Vine Blight** = Lierre infecté / Lierre malade

**Violet Fungus** = Moisissure violette  
**Vrock** = Vrock  
**Vulture** = Vautour  
**Warhorse** = Cheval de guerre  
**Warhorse Skeleton** = Cheval de guerre squelette / Squelette de cheval de guerre  
**Water Elemental** = Élémentaire de l'eau  
**Water Weird** = Sentinelle d'eau / Sibylle de l'eau  
**Weasel** = Belette  
**Werebear** = Ours-garou  
**Wereboar** = Sanglier-garou  
**Wererat** = Rat-garou  
**Weretiger** = Tigre-garou  
**Werewolf** = Loup-garou  
**White Dragon** = Dragon blanc  
**Wight** = Nécrophage  
**Will-o'-Wisp** = Feu follet  
**Winged Kobold** = Kobold ailé  
**Winter Wolf** = Loup arctique  
**Wolf** = Loup  
**Worg** = Worg  
**Wraith** = Âme en peine / Âme-en-peine  
**Wyvern** = Wiverne / Vouivre  
**Xorn** = Xorn  
**Yeti** = Yéti / Yeti  
**Yochlol** = Yochlol  
**Young Red Shadow Dragon** = Dragon d'ombre rouge, jeune  
**Young Remorhaz** = Rémorhaz, jeune / Jeune remorhaz  
**Yuan-ti Abomination** = Yuan-ti abomination / Abomination Yuan-tie  
**Yuan-ti Malison** = Yuan-ti malison  
**Yuan-ti Pureblood** = Yuan-ti sang-pur  
**Zombie** = Zombi





# Objets magiques D&D 5

**Adamantine Armor** = Armure en adamantium  
**Alchemy Jug** = Cruche alchimique  
**Ammunition +1, +2, or +3** = Munition +1, +2 ou +3  
**Amulet of Health** = Amulette de santé  
**Amulet of Proof against Detection and Location** = Amulette d'anti-détection  
**Amulet of the Planes** = Amulette des plans  
**Animated Shield** = Bouclier animé  
**Apparatus of Kwalish** = Submersible de Kwalish  
**Armor +1, +2, or +3** = Armure +1, +2 ou +3  
**Armor of Invulnerability** = Armure d'invulnérabilité  
**Armor of Resistance** = Armure de résistance  
**Armor of Vulnerability** = Armure de vulnérabilité  
**Arrow of Slaying** = Flèche tueuse  
**Arrow-Catching Shield** = Bouclier antiprojectiles  
**Axe of the Dwarvish Lords** = Hache des seigneurs nains  
**Bag of Beans** = Sac de haricots  
**Bag of Devouring** = Sac dévoreur / Sac affamé  
**Bag of Holding** = Sac sans fond  
**Bag of Tricks** = Sac à malices  
**Bead of Force** = Perle de force  
**Belt of Dwarvenkind** = Ceinturon des nains  
**Belt of Giant Strength** = Ceinturon de force de géant / Ceinturon de force du géant  
**Berserker Axe** = Hache de berserk / Hache du berserker  
**Blackrazor** = Noir rasoir  
**Book of the Exalted Deeds** = Livre d'exaltation suprême  
**Book of Vile Darkness** = Livre de noire vilénie  
**Boots of Elvenkind** = Bottes elfiques  
**Boots of Levitation** = Bottes de lévitation  
**Boots of Speed** = Bottes de rapidité  
**Boots of Striding and Springing** = Bottes de marche et de saut  
**Boots of the Winterlands** = Bottes des contrées hivernales  
**Bowl of Commanding Water Elementals** = Bol de contrôle des élémentaires de l'eau  
**Bracers of Archery** = Bracets d'archer  
**Bracers of Defense** = Bracets de défense  
**Brazier of Commanding Fire Elementals** = Braser de contrôle des élémentaires du feu / Braser de contrôle des élémentaires de feu  
**Brooch of Shielding** = Broche de protection  
**Broom of Flying** = Balai volant  
**Candle of Invocation** = Cierge d'invocation  
**Cap of water breathing** = Capuchon de respiration aquatique  
**Cape of the Mountebank** = Cape du prestidigitateur / Cape de prestidigitateur  
**Carpet of Flying** = Tapis volant  
**Censer of Controlling Air Elementals** = Encensoir de contrôle des élémentaires de l'air  
**Chime of Opening** = Carillon d'ouverture  
**Circlet of Blasting** = Diadème de destruction  
**Cloak of Arachnida** = Cape de l'araignée / Cape de l'arachnide  
**Cloak of Displacement** = Cape de déplacement

**Cloak of Elvenkind** = Cape elfique  
**Cloak of invisibility** = Cape d'invisibilité  
**Cloak of Protection** = Cape de protection  
**Cloak of the Bat** = Cape de la chauve-souris  
**Cloak of the Manta Ray** = Cape de la raie manta  
**Crystal Ball** = Boule de cristal  
**Cube of Force** = Cube de force  
**Cubic Gate** = Portail cubique  
**Daern's Instant Fortress** = Forteresse instantanée de Daern  
**Dagger of Venom** = Dague de venin / Dague venimeuse  
**Dancing Sword** = Épée dansante  
**Decanter of Endless Water** = Carafe intarissable  
**Deck of Illusions** = Cartes d'illusion  
**Deck of Many Things** = Cartes merveilleuses  
**Defender** = Gardienne / Protectrice  
**Demon Armor** = Armure démoniaque  
**Dimensional Shackles** = Menottes dimensionnelles  
**Dragon Scale Mail** = Armure d'écailles de dragon  
**Dragon Slayer** = Tueuse de dragons  
**Driftglobe** = Globe flottant / Globe à la dérive  
**Dust of Disappearance** = Poussière de disparition  
**Dust of Dryness** = Poussière d'assèchement  
**Dust of Sneezing and Choking** = Poudre à éternuer / Poussière à éternuer  
**Dwarven Plate** = Harnois nain  
**Dwarven Thrower** = Marteau de lancer nain  
**Efreeti Bottle** = Bouteille éfrit  
**Efreeti Chain** = Mailles éfrit / Cotte de mailles éfrit  
**Elemental Gem** = Gemme élémentaire  
**Elixir of Health** = Élixir de santé  
**Elven Chain** = Mailles elfiques / Chemise de mailles elfique  
**Eversmoking Bottle** = Bouteille fumigène  
**Eye and Hand of Vecna** = Oeil et Main de Vecna  
**Eyes of Charming** = Yeux de charme / Regard charmeur  
**Eyes of Minute Seeing** = Yeux grossissants / Lentilles de netteté  
**Eyes of the Eagle** = Yeux de lynx / Œil de lynx  
**Feather Token** = Plume de Quaal  
**Figurine of Wondrous Power** = Figurine merveilleuse  
**Flame Tongue** = Épée ardente  
**Folding Boat** = Bateau pliable  
**Frost Brand** = Épée de givre / Fer gelé  
**Gauntlets of Ogre Power** = Gantelets de puissance d'ogre  
**Gem of Brightness** = Gemme d'illumination / Gemme lumineuse  
**Gem of Seeing** = Gemme de vision  
**Giant Slayer** = Tueuse de géant  
**Glamoured Studded Leather** = Cuir clouté glamour  
**Gloves of Missile Snaring** = Gants antiprojectiles / Gants piégeurs de projectiles  
**Gloves of Swimming and Climbing** = Gants de nage et d'escalade  
**Gloves of thievery** = Gants de cambrioleur  
**Goggles of Night** = Lunettes de nuit / Lunettes du nyctalope  
**Hammer of Thunderbolts** = Marteau de tonnerre  
**Handy Haversack** = Havresac d'Hévard / Havresac magique d'Hévard  
**Hat of Disguise** = Chapeau de déguisement

**Headband of Intellect** = Bandeau d'intelligence  
**Helm of Brilliance** = Heaume scintillant  
**Helm of Comprehending Languages** = Heaume de compréhension des langues  
**Helm of Telepathy** = Heaume de télépathie  
**Helm of Teleportation** = Heaume de téléportation  
**Holy Avenger** = Épée de justice / Vengeresse sacrée  
**Horn of Blasting** = Cor de destruction  
**Horn of Valhalla** = Cor du Valhalla  
**Horseshoes of a Zephyr** = Fers à cheval de zéphyr / Fers du zéphyr  
**Horseshoes of Speed** = Fers à cheval de rapidité / Fers de rapidité  
**Immovable Rod** = Sceptre inamovible  
**Instrument of the bards** = Instrument de barde  
**Ioun Stone** = Pierre de Ioun  
**Iron Bands of Bilarro** = Liens de fer de Bilarro  
**Iron Flask** = Flasque de fer  
**Javelin of Lightning** = Javeline de foudre  
**Keoghtom's Ointment** = Baume de Keoghtom  
**Lantern of Revealing** = Lanterne de révélation  
**Luck Blade** = Lame porte-bonheur  
**Mace of Disruption** = Masse d'anéantissement  
**Mace of Smiting** = Masse destructrice  
**Mace of Terror** = Masse terrifiante  
**Mantle of Spell Resistance** = Manteau de résistance aux sorts  
**Manual of Bodily Health** = Manuel de bonne santé  
**Manual of Gainful Exercise** = Manuel de remise en forme / Manuel d'exercices physiques  
**Manual of Golems** = Manuel des golems  
**Manual of Quickness of Action** = Manuel de vivacité  
**Mariner's Armor** = Armure de marin / Armure de matelot  
**Medallion of Thoughts** = Médaille des pensées  
**Mirror of Life Trapping** = Miroir d'emprisonnement  
**Mithral Armor** = Armure de mithral  
**Moonblade** = Lamelune  
**Necklace of Adaptation** = Collier d'adaptation  
**Necklace of Fireballs** = Collier de boules de feu  
**Necklace of Prayer Beads** = Collier de perles de prière / Chapelet  
**Nine Lives Stealer** = Voleuse des neuf vies / Voleuse de vie  
**Nolzur's Marvelous Pigments** = Pigments merveilleux de Nolzur  
**Oathbow** = Arc du serment  
**Oil of Etherealness** = Huile éthérée  
**Oil of Sharpness** = Huile d'affûtage  
**Oil of Slipperiness** = Huile d'insaisissabilité  
**Orb of Dragonkind** = Orbe des dragons  
**Pearl of Power** = Perle de pouvoir / Perle de puissance  
**Periapt of Health** = Amulette de bonne santé  
**Periapt of Proof against Poison** = Amulette antidote  
**Periapt of Wound Closure** = Amulette de cicatrisation  
**Philter of Love** = Philtre d'amour  
**Pipes of Haunting** = Flûte terrifiante  
**Pipes of the Sewers** = Flûte des égouts  
**Plate Armor of Etherealness** = Harnois éthéré  
**Portable Hole** = Puits portatif  
**Potion of Animal Friendship** = Potion d'amitié avec les animaux

**Potion of Clairvoyance** = Potion de clairvoyance  
**Potion of Climbing** = Potion d'escalade  
**Potion of Diminution** = Potion de rétrécissement  
**Potion of Fire Breath** = Potion de souffle de feu / Potion de souffle enflammé  
**Potion of Flying** = Potion de vol  
**Potion of Gaseous Form** = Potion de forme gazeuse  
**Potion of Giant Strength** = Potion de force de géant / Potion de force du géant  
**Potion of Growth** = Potion d'agrandissement  
**Potion of Healing** = Potion de soins  
**Potion of Heroism** = Potion d'héroïsme  
**Potion of Invisibility** = Potion d'invisibilité  
**Potion of Invulnerability** = Potion d'invulnérabilité  
**Potion of Longevity** = Potion de longévité  
**Potion of Mind Reading** = Potion de lecture des pensées  
**Potion of Poison** = Potion de poison  
**Potion of Resistance** = Potion de résistance  
**Potion of Speed** = Potion de vitesse  
**Potion of Vitality** = Potion de vitalité  
**Potion of Water Breathing** = Potion de respiration aquatique  
**Quiver of Elhonna** = Carquois d'Elhonna / Carquois d'Ehlonna  
**Ring of Animal Influence** = Anneau d'influence sur les animaux / Anneau d'influence animale  
**Ring of Djinni Summoning** = Anneau de convocation de djinn  
**Ring of Elemental Command** = Anneau de contrôle des élémentaires  
**Ring of Evasion** = Anneau d'évasion / Anneau de déroboade  
**Ring of Feather Falling** = Anneau de feuille morte / Anneau de légèreté  
**Ring of Free Action** = Anneau d'action libre  
**Ring of Invisibility** = Anneau d'invisibilité  
**Ring of Jumping** = Anneau de saut  
**Ring of Mind Shielding** = Anneau de protection mentale  
**Ring of Poison Resistance** = Anneau de résistance au poison  
**Ring of Protection** = Anneau de protection  
**Ring of Regeneration** = Anneau de régénération  
**Ring of Resistance** = Anneau de résistance  
**Ring of Shooting Stars** = Anneau de feu d'étoiles  
**Ring of Spell Storing** = Anneau de stockage de sort  
**Ring of Spell Turning** = Anneau de renvoi des sorts  
**Ring of Swimming** = Anneau de nage  
**Ring of Telekinesis** = Anneau de télékinésie  
**Ring of the Ram** = Anneau du bélier  
**Ring of Three Wishes** = Anneau de triple souhait  
**Ring of Warmth** = Anneau de chaleur  
**Ring of Water Walking** = Anneau de marche sur l'eau  
**Ring of X-ray Vision** = Anneau de vision aux rayons X  
**Robe of Eyes** = Robe aux yeux multiples  
**Robe of Scintillating Colors** = Robe de couleurs étincelantes  
**Robe of Stars** = Robe aux étoiles  
**Robe of the Archmagi** = Robe de l'archimage  
**Robe of Useful Items** = Robe d'objets pratiques  
**Rod of Absorption** = Sceptre d'absorption  
**Rod of Alertness** = Sceptre de vigilance

**Rod of Lordly Might** = Sceptre de puissance seigneuriale  
**Rod of resurrection** = Sceptre de résurrection  
**Rod of Rulership** = Sceptre de suzeraineté  
**Rod of Security** = Sceptre de sécurité  
**Rod of the pact keeper** = Sceptre du gardien des pactes  
**Rope of Climbing** = Corde d'escalade  
**Rope of Entanglement** = Corde d'enchevêtrement  
**Saddle of the cavalier** = Selle du cavalier  
**Scarab of Protection** = Scarabée de protection  
**Scimitar of Speed** = Cimeterre de rapidité / Cimeterre de célérité  
**Scroll of Protection** = Parchemin de protection  
**Sending stones** = Pierres de communication à distance / Pierres messagères  
**Sentinel shield** = Bouclier sentinelle  
**Shield of Missile Attraction** = Bouclier d'attraction des projectiles  
**Shield, +1, +2, or +3** = Bouclier +1, +2 ou +3  
**Slippers of Spider Climbing** = Chaussons de pattes d'araignée / Chaussons de l'araignée  
**Sovereign Glue** = Colle universelle  
**Spell Scroll** = Parchemin de sort / Parchemin magique  
**Spellguard Shield** = Bouclier de protection contre la magie  
**Sphere of Annihilation** = Sphère d'annihilation  
**Staff of Charming** = Bâton d'envoûtement  
**Staff of Fire** = Bâton de feu  
**Staff of Frost** = Bâton de givre  
**Staff of Healing** = Bâton de guérison  
**Staff of Power** = Bâton de puissance  
**Staff of Striking** = Bâton de combat  
**Staff of Swarming Insects** = Bâton de grand essaim / Bâton du grand essaim  
**Staff of the adder** = Bâton de la vipère  
**Staff of the Magi** = Bâton du thaumaturge  
**Staff of the Python** = Bâton du python  
**Staff of the Woodlands** = Bâton des forêts  
**Staff of Thunder and Lightning** = Bâton de tonnerre et de foudre  
**Staff of Withering** = Bâton de flétrissement  
**Stone of Controlling Earth Elementals** = Pierre de contrôle des élémentaires de la terre  
**Stone of Good Luck (Luckstone)** = Pierre porte-bonheur  
**Sun Blade** = Épée radieuse  
**Sword of answering** = Épée de réponse  
**Sword of Kas** = Épée de Kas  
**Sword of Life Stealing** = Épée voleuse de vie  
**Sword of Sharpness** = Épée tranchante  
**Sword of vengeance** = Épée vengeresse  
**Sword of Wounding** = Épée incisive  
**Talisman of Pure Good** = Talisman du bien ultime  
**Talisman of the Sphere** = Talisman de la sphère  
**Talisman of Ultimate Evil** = Talisman du mal ultime  
**Tentacle Rod** = Sceptre tentacule / Sceptre-tentacule  
**Tome of Clear Thought** = Traité de perspicacité  
**Tome of Leadership and Influence** = Traité d'autorité et d'influence  
**Tome of the stilled tongue** = Tome de la langue nouée  
**Tome of Understanding** = Traité de compréhension

**Trident of Fish Command** = Trident de domination des poissons / Trident de domination aquatique  
**Universal Solvent** = Solvant universel  
**Vicious Weapon** = Arme vicieuse  
**Vorpal Sword** = Épée vorpale  
**Wand of Binding** = Baguette d'entraves  
**Wand of Enemy Detection** = Baguette de détection de l'ennemi  
**Wand of Fear** = Baguette de peur / Baguette de terreur  
**Wand of Fireballs** = Baguette de boules de feu  
**Wand of Lightning Bolts** = Baguette d'éclairs  
**Wand of Magic Detection** = Baguette de détection de la magie  
**Wand of Magic Missiles** = Baguette de projectiles magiques  
**Wand of Orcus** = Baguette d'Orcus  
**Wand of Paralysis** = Baguette de paralysie  
**Wand of Polymorph** = Baguette de métamorphose  
**Wand of Secrets** = Baguette des secrets  
**Wand of the War Mage +1, +2, or +3** = Baguette du mage de guerre +1, +2 ou +3  
**Wand of Web** = Baguette de toile d'araignée / Baguette entoilée  
**Wand of Wonder** = Baguette merveilleuse  
**Wave** = Vague  
**Weapon +1, +2, or +3** = Arme +1, +2 ou +3  
**Weapon of warning** = Arme vigilante  
**Well of Many Worlds** = Puits des mondes  
**Whelm** = Déluge  
**Wind Fan** = Éventail enchanté  
**Winged Boots** = Bottes ailées  
**Wings of Flying** = Ailes de vol

